

ОРГАНІЗАЦІЯ ГРОМАДСЬКИХ ПРОСТОРІВ



Громадські простори – це площі, вулиці, парки, пішохідні алеї, сквери, набережні, майданчики та усі інші відкриті міські простори, які містяни використовують для прогулянок, відпочинку, зустрічей та спілкування. Це місця, де люди відчують зв'язок з містом та іншими людьми. Проводити час на вулиці повинно бути комфортним. Такі місця є осередками соціальних контактів і громадського діалогу, місцями, особливості яких є визначальними для ідентичності мешканців цих міст. Однак організація громадських просторів на сучасному етапі розвитку міського середовища визначає ряд проблем, розвиток яких має стати важливим пріоритетом міської політики.

Курс з дисципліни «Організація громадських просторів» передбачає вивчення здобувачами методології організації, планування та архітектурного проектування громадських просторів, що дозволяє стратегічно вирішувати проблеми у функціонуванні нового чи вже сформованого міського середовища.

Теми лекцій

Тема 1. Формування громадських просторів на ранніх етапах розвитку цивілізації

Тема 2. Розвиток формування громадських просторів у VII-XX ст.

Тема 3. Класифікація та проблеми формування міських просторів у XXI ст.

Тема 4. Принципи вдосконалення формування громадських просторів.
Принципи вдосконалення формування громадських просторів

Тема 5. Соціально-містобудівельні передумови реновації громадських просторів у міському середовищі

Тема 6. Особливості реновації та гуманізації громадських просторів в міському середовищі.

Тема 7. Критерії та прийоми гуманізації громадських просторів в міському середовищі

Тема 8. Ландшафтний та світлокольоровий дизайн як перспективні засоби реновації та гуманізації громадських просторів в міському середовищі.

Тема 9. Прийоми реновації та гуманізації громадських просторів в інфраструктурі міста.

На практичних заняттях здобувачі опановують методи організації громадських просторів, а також здобувають навички основних планувальних, композиційних та функціональних принципів проектування громадських просторів.